

Gemeinschaft gestalten – unser Klassenraum

Wir entwickeln gemeinsam Ideen, wie wir unseren Klassenraum gestalten wollen und arbeiten in Gruppen an der Umsetzung der Ideen.



Stop-Motion-Filme

Wir lernen, wie Animationsfilme entstehen. Wir produzieren in Teams eigene Stop-Motion-Filme.



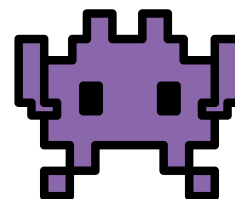
Zufall oder Kunst?

In diesem Projekt geht es nicht darum besonders "schön" zu malen. Wir nutzen den Zufall für eigene Kunstwerke. Wir zeichnen blind, machen kleine Action-Paintings und stellen eigene Zeichenwerkzeuge her. Es entstehen überraschende und spannende Bilder, mit denen vorher niemand gerechnet hätte!



Programmieren

Wir lernen Grundlagen des Codings und programmieren kleine Spiele und Geschichten.



Papierwerkstatt

In diesem Projekt steht das Material im Vordergrund. Was kann man mit Papier machen und wo kommt es in der Kunst zum Einsatz?

Dabei werden wir verschiedene Techniken erproben wie Falten, Flechten...



Naturforscher*innen

Wir werden Forscher*innen und erkunden insbesondere das Element *Wasser*. Dabei wollen wir uns auch mit der Frage auseinandersetzen, wie wir unsere Gewässer und die Umwelt schützen können.

